



**LISTA DE ÚTILES 2° AÑO MEDIO
AÑO ESCOLAR 2026**

1. TEXTOS:

Lengua y Literatura:

- Diccionario Español.
- Set de destacadores (al menos 4 colores diferentes)
- Notas adhesivas (Post-it)
- 5 Hojas para termolaminar.
- En marzo se entregará el plan lector de segundo medio.

2. CUADERNOS

9 cuadernos universitarios de matemáticas 7 mm 100 hojas.

1 Croquera tamaño carta u oficio o cuaderno de croquis tamaño universitario.

(Lenguaje, Matemáticas (2), Historia, inglés, Biología, Química, Física, Tecnología)

3. ÚTILES

1 calculadora científica

1 libreta de comunicaciones

1 block de papel milimetrado (entregar a profesor de asignatura de matemática a principio de año)

1 escuadra

1 regla de 30 cm

3 carpetas tamaño oficio con archivador (Portafolios asignaturas)

1 Tabla Periódica

1 Delantal Blanco para laboratorio (Obligatorio). (Física, Biología y Química)

Estuche: Tijeras, pegamento, lápiz grafito, lápiz pasta, corrector, destacadador, goma de borrar,
MANTENERLO TODO EL AÑO.

Arte

- 1 lápiz grafito HB
- 1 lápiz grafito 4B
- 1 Goma de miga
- 1 block de dibujo N° 99 1/8
- 1 regla de 30 cm.
- Lápices de colores de madera (12 colores mínimo).
- Témpera o acuarela (en tubo no en pastillas, salvo que sean de buena calidad) o pintura acrílica (12 colores mínimo).
- Pinceles espatulados N° 0, 2, 6, 8, 12.
- 1 cartón entelado de 30 x 40 cm.
- 1 tijera punta roma.
- 1 pegamento en barra.
- 1 cartón entelado de 30 x 40 cm.

Para Física

Regla
Carpeta

NOTA:

TENER EN CONSIDERACIÓN QUE, DURANTE EL AÑO, SE SOLICITARÁN OTROS MATERIALES QUE TIENEN RELACIÓN CON LAS NECESIDADES DE CADA CURSO Y NIVEL.

Música

1 instrumento melódico.

Educación Física (uso obligatorio)

Buzo, short deportivo o calzas
Polera deportiva
Zapatillas deportivas, buena amortiguación.
Útiles de aseo personal.
Certificado médico que acredite salud compatible.

NOTA

- Para Lenguaje se recomienda inscribirse en bibliotecas como Bibliometro u otras.
- Educación tecnológica solicitará materiales específicos para sus trabajos clase a clase.